

CONCURSO PARA ADMISSÃO DE TÉCNICOS: JURÍSTA, ANALISTA E INFORMÁTICO

O Júri torna público o regulamento a ser aplicado ao Teste de Conhecimento (Teórico e Prático) a ser realizado na segunda fase do concurso externo para o preenchimento de vagas de pessoal: Jurista, Analista e Informático, da Autoridade Reguladora para a Comunicação Social, de acordo com o anúncio publicado a 10 de agosto de 2018, pela Autoridade Reguladora para a Comunicação Social (ARC).

REGULAMENTO PARA APLICAÇÃO DE TESTES DE CONHECIMENTO TEÓRICO/PRÁTICO

O teste de Conhecimento será realizado em duas vertentes, teórica e prática, com pesos diferentes no cálculo da nota final.

Disposições Gerais

1. Durante os testes de conhecimento, os candidatos:
 - a) Não poderão comunicar entre si ou com qualquer pessoa estranha ao concurso;
 - b) Não poderão utilizar telemóveis ou qualquer outro meio eletrónico, nem os mesmos estarem visíveis;
 - c) Só poderão utilizar caneta esferográfica comum de tinta preta ou azul, sob pena de anulação da prova.
2. A infração ao disposto nas alíneas a) e b) do número anterior implica, para o candidato, a sua imediata exclusão do concurso;
3. A hora marcada para o início do teste é as **9 horas**. Os candidatos devem apresentar-se até as **8 horas e 30 minutos**, no local da prova.
4. **Os candidatos devem estar munidos de um documento de identificação: BI ou Passaporte.**
5. A nota da prova de conhecimento será obtida numa escala de 0 a 20 valores para cada um dos testes: teórico e prático. O resultado final será calculado com base na média ponderada com a seguinte distribuição:
 - Teste Teórico – 40%
 - Teste Prático – 60%
6. A ausência do candidato a qualquer das provas, seja qual for o motivo, implica a sua desistência no concurso;

7. Caberá pedido de revisão ao Júri do Concurso, no prazo de 2 dias, contados da afixação dos resultados, mediante pedido fundamentado, com indicação precisa das questões objeto da revisão;
8. A decisão da revisão será afixada no prazo de 5 dias.

Data, Local e Horário de Realização das Provas

Prova	Data	Hora	Local		Duração	Obs
			Praia	Mindelo		
Jurista	08/out	09:00	Local a confirmar	Local a confirmar	2:30 h	Teórico/Prático
Analista	09/out	09:00	Assembleia Nacional	Local a confirmar	2:30 h	Teórico/Prático
Informático	10/out	09:00	Assembleia Nacional		1:30 h	Teórico
Informático	11/out	09:00	Assembleia Nacional		2:30 h	Prático (com consulta)

Teste Teórico/Prático - Jurista

1. A regulação no sector da Comunicação Social
2. A Autoridade Reguladora da Comunicação Social em Cabo Verde
 - Natureza Jurídica e Objeto
 - Âmbito de Intervenção
 - Estrutura
 - Competências do Conselho Regulador
 - Funcionamento
3. Direitos dos cidadãos perante os órgãos da Comunicação Social
4. Estatuto dos Jornalistas
5. Direitos e Deveres dos órgãos de comunicação e os seus profissionais
6. As atribuições da ARC e da CNE em sede de Sondagens
7. O exercício do Direito de Reposta
8. O Procedimento de Queixa
9. A tramitação dos processos de contra ordenação.

Legislação Permitida para a realização da prova

1. Estatuto da ARC – Lei nº 8/VIII/2011 de 29 de dezembro;
2. Lei da Comunicação Social – Lei nº56/V/98 de 29 de Junho alterada pela Lei nº 70/VII/2010 de 16 de Agosto
3. Lei da Televisão e da oferta ao público de serviços audiovisuais a pedido ou mediante solicitação individual – Lei nº 90/VII/2015 de 04 de Junho
4. Lei da Rádio - Lei nº 71/VII/2010 de 16 de Agosto
5. Lei da Imprensa escrita e das agências noticiosas -Lei nº 73/VII/2010 de 16 de Agosto
6. Estatuto dos Jornalistas - Lei nº 72/VII/2010 de 16 de Agosto
7. Lei das Sondagens e Inquéritos de opinião – Lei nº 19/VIII/2012, de 13 de Setembro
8. Código da Publicidade – Decreto - lei nº 46/207 de 10 de Dezembro

Observação: a legislação encontra-se disponível no site da ARC – www.arc.cv

Teste Teórico/Prático - Analista

O teste teórico de conhecimento incide sobre:

10. A regulação no sector da Comunicação Social
11. A regulação da comunicação social na era das redes sociais
12. A Autoridade Reguladora da Comunicação Social em Cabo Verde
 - Natureza Jurídica e Objeto
 - Âmbito de Intervenção
 - Estrutura
 - Competências do Conselho Regulador
 - Funcionamento
13. Direitos dos cidadãos perante os órgãos da Comunicação Social
14. Estatuto dos Jornalistas
15. Direitos e Deveres dos órgãos de comunicação e os seus profissionais

O teste prático incide sobre: **SPSS**

1. Conceitos gerais de SPSS
2. Construção de uma base de dados- *variable view* e *data view*
3. Importar dados para SPSS criados noutra tipo de software
4. Efetuar modificações sobre os dados - seleção de dados; filtrar a base de dados;
5. Manipulação da base de dados. Operações básicas: seleção de casos, recodificação e transformação de variáveis

6. Construção e manipulação de tabelas
7. Efetuar análises descritivas que permitam uma primeira análise dos dados – tabelas de frequência, cálculo das medidas de localização, dispersão, representações gráficas, cruzamento de variáveis, etc.
8. Criação de gráficos

Teste Teórico - Informático

O teste teórico de conhecimento incide sobre:

Programação Orientada a Objeto

1. Conceitos Gerais de Objetos
2. Classes (Atributos, Métodos, Instâncias, Construtores, Destrutores, Estados e Mensagens)
3. Encapsulamento
4. Herança
5. Polimorfismo
6. Classes Abstratas
7. Métodos abstratos
8. Herança de Classes Abstratas
9. Implementação de Métodos Abstratos
10. Interfaces

Banco de Dados e SQL

1. Conceitos gerais de banco de dados e utilização da linguagem estruturada de consulta – SQL.

Rede de Computadores

1. Introdução
2. Conceitos Básicos de Redes de Computadores
3. Modelos de Referência
4. Arquitetura TCP/IP
5. Composição de uma Rede de Computadores
6. Topologias
7. Banda
8. Gerenciamento
9. Matemática das Redes
10. Meios físicos para redes
11. Acesso sem-fio (wireless)
12. Cabeamento para redes locais e WANs
13. Conceitos Básicos de Ethernet

14. Tecnologias Ethernet
15. Comutação e domínios Ethernet
16. Conjunto de Protocolos TCP/IP e endereçamento IP
17. Conceitos Básicos de Roteamento e de Sub-redes
18. Camada de Transporte TCP/IP
19. A Camada de Aplicação TCP/IP

Teste Prático - Informático

O teste prático incide sobre:

HTML5

11. Conceitos gerais de HTML5
12. Estrutura Básica de uma página HTML5
13. Tags Básicas do HTML5
14. Formatação de Texto
15. Listas
16. Links
17. Tabelas
18. Elementos de Imagens, Áudio e Vídeo
19. Formulários

CSS3

1. Principais atributos de uma folha de estilos
2. Cores e fundos
3. Fontes e textos
4. Links (pseudo-classes)
5. Identificando e agrupando elementos (classes, id, span e div)
6. Modelos de caixa (margem, borda, espaçamento, posicionamento, layers, border-radius e box-shadow)
7. Transitions
8. Transforms
9. Propriedades visibility x display

JavaScript

1. JavaScript com HTML5
2. JavaScript com Objetos
3. Funções JavaScript
4. Integrando JavaScript com HTML5

PHP

1. Conceito de páginas dinâmicas com PHP
2. Sintaxe da Linguagem PHP (tipos de dados, variáveis, operadores, expressões, controlo de fluxo, ciclos, etc.)
3. Formulários
 - a. Tratamento de dados de formulários
 - b. Envio de dados por GET e POST
4. Banco de Dados MYSQL
 - Criação de um banco de dados MySQL
 - Conexão com um banco de dados MySQL
 - Ferramentas de Gestão de Banco de Dados
 - Tipos de acesso a banco de dados
 - Inserção, atualização e eliminação de dados num banco de dados
 - Seleção de dados num banco de dados